Avancement projet Java

**Semaine 27 novembre**

Objectif

1. Être arrivé au point sur la Java docs et les tests unitaires
2. Avoir codé le deuxième univers

Organisation

|  |  |
| --- | --- |
| Nawel | Jennifer |
| * Commencer la documentation javadoc * Univers 2 * Interface event * Décorateur image Node * (Test unitaires) | * Faire github * Re code l’univers 1 avec le package représentation * Décorateur soundnode * Classe game |

Chose à voir

1. Est-ce que Node doit rester en abstract ?
2. Revoir la méthode display dans Node
3. Revoir constructeur dans Node
4. Expliquer le choix de chooseNext en abstract
5. Revoir la structure de terminal Node (description et constructeur nécessaire ?)
6. Mieux expliquer dans terminal Node la méthode chooseNext .
7. InnerNode pourquoi dans le constructeur on a pas juste les 4 nœuds ?
8. Pas compris la méthode chooseNext dans décision Node.
9. Revoir la méthode chooseNext dans décision Node
10. Vérifier s’il y a assez de guetter et setter
11. Énumérer nos classes abstraites
12. Idem pour les interfaces
13. Faire de la composition
14. Définir la visibilité de nos méthodes
15. Idem avec nos attributs.

**Semaine du 4 décembre**

Objectif :

1. Avoir fini de coder le 3è univers
2. Être au point sur les exceptions

Organisation :